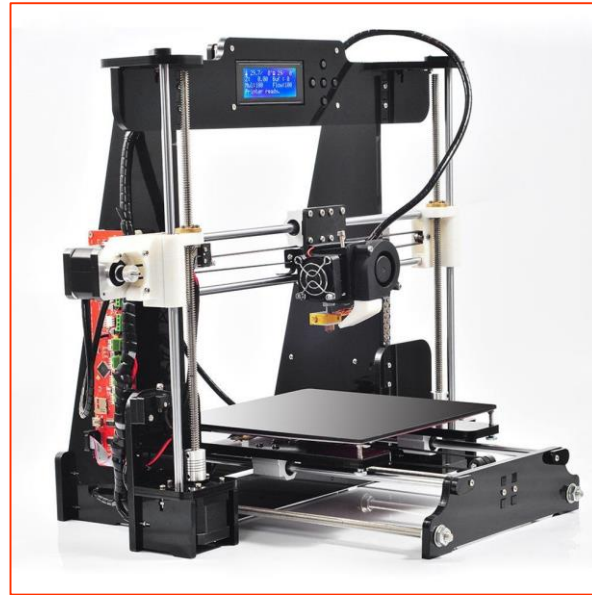


Unidad 2.1: Primeros Pasos

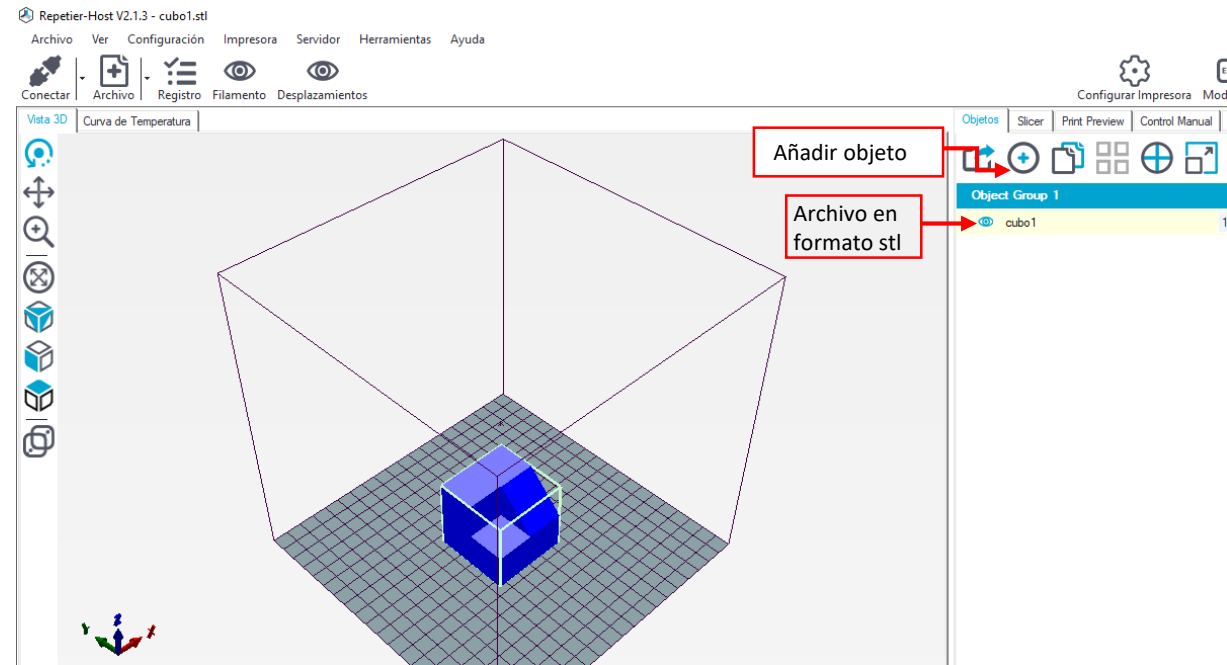
SOFTWARE A UTILIZAR



Imprimir el solido

El paso siguiente es imprimir la pieza, para esto Repetier Host realizaras los siguientes pasos

En esta ventana agregamos el archivo STL, que vamos a convertir en .gcode y presionamos la pestaña Slicer, para terminar de configurar la impresión y



LINK DE DESCARGA

- ✓ 3D Builder

<https://www.microsoft.com/es-cl/p/3d-builder/9wzdncrfj3t6?activetab=pivot:overviewtab>

- ✓ Repetier Host

<https://www.repetier.com/download-now/>

QUE ES EL REPETIER HOST ?

Repetier Host es un software de análisis y configuración de archivos para impresión 3D. Permite generar un archivo .gcode que nuestra impresora pueda interpretar a partir de uno o varios modelos 3D en formato .stl



CONFIGURACION DEL REPETIER HOST

Para poder imprimir en 3D, es necesario instalar un software que permita hacer la conversión de stl a .gcode.

Repetier host es este software debido a que permite importar objetos y configurar los parámetros necesarios: temperatura, velocidad, patrón y cantidad de relleno, altura de capa... Tarea que realiza gracias a la integración de Slic3r.

INTERFAZ DEL PROGRAMA



Repetier-Host V2.1.3 - cubo1.stl

Archivo Ver Configuración Impresora Servidor Herramientas Ayuda

Conectar Archivo Registro Filamento Desplazamientos

Vista 3D Curva de Temperatura

Rotar
Mover
Zoom
Expandir
Vista Isométrica
Vista Frontal
Vista Superior

Objetos Slicer Print Preview Control Manual Tarjeta SD

Configurar Impresora Modo Fácil Parada de Emergencia

Object Group

cubo1 1

Eliminar

Dividir

Rotar

Centrar

Auto posicionamiento

Escala

Copiar

Objeto espejo

Área de trabajo "dimensiones de la impresora"

Añadir objeto

Archivo en formato stl

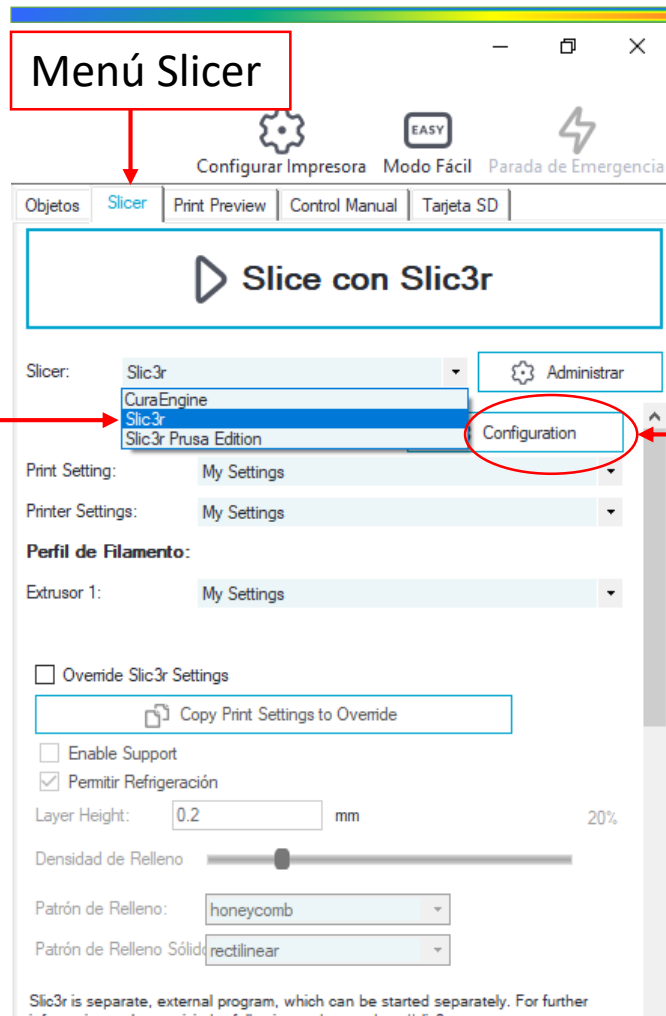
QUE ES EL SLIC3R ?

Slic3r es un software de análisis y gestión de archivos 3D, que se encuentra incluido dentro de Repetier host y permite generar archivos [.gcode](#) que la impresora puede interpretar a partir de uno o varios archivos [.stl](#).



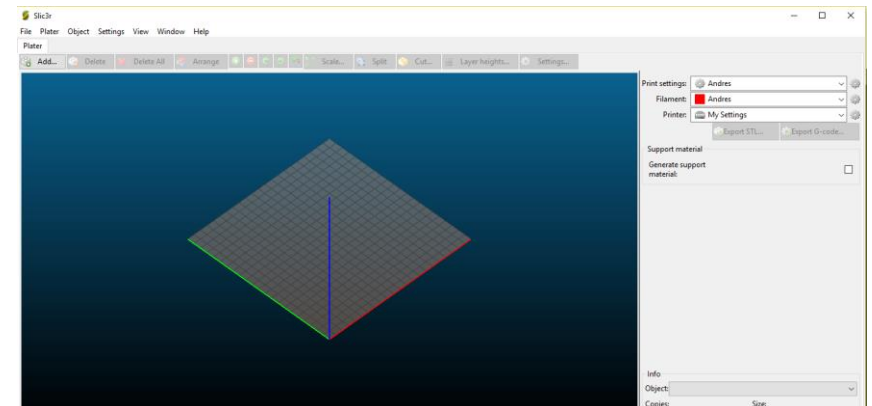
Slic3r
G-code generator

CONFIGURACIÓN DEL SLIC3R



- ✓ Seleccionar el submenú Slicer
- ✓ Seleccionar de la pestaña Slicer la opción Slic3r
- ✓ Presionar el botón Configuration

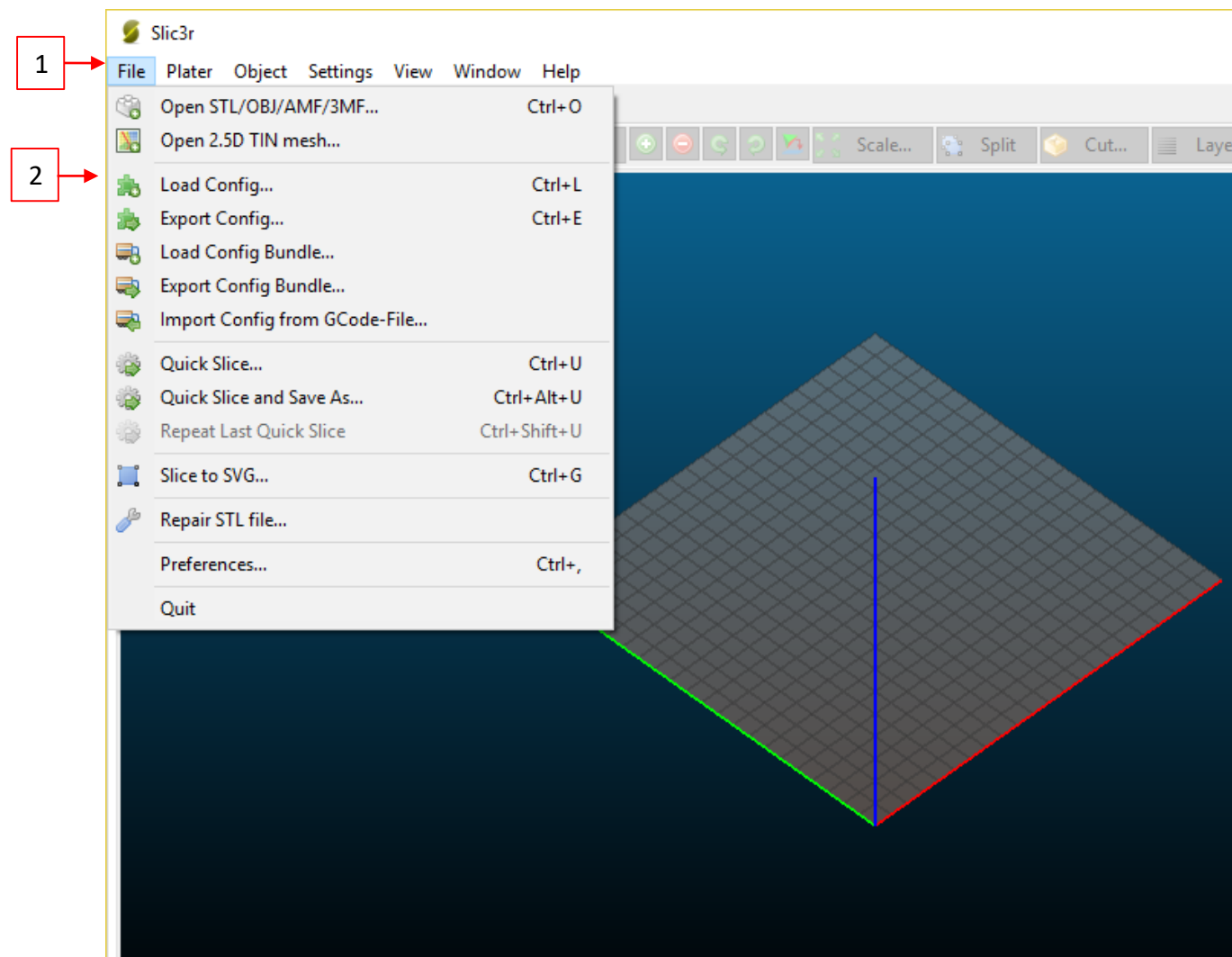
Al presionar el botón Configuration, nos arrojará una nueva ventana, donde se podrá modificar los parámetros de impresión



CONFIGURACIÓN DE LOS PARÁMETROS DE IMPRESIÓN

Si se tiene un perfil ya configurado, se puede cargar a nuestro Pc de manera directa ,realizando los siguientes pasos

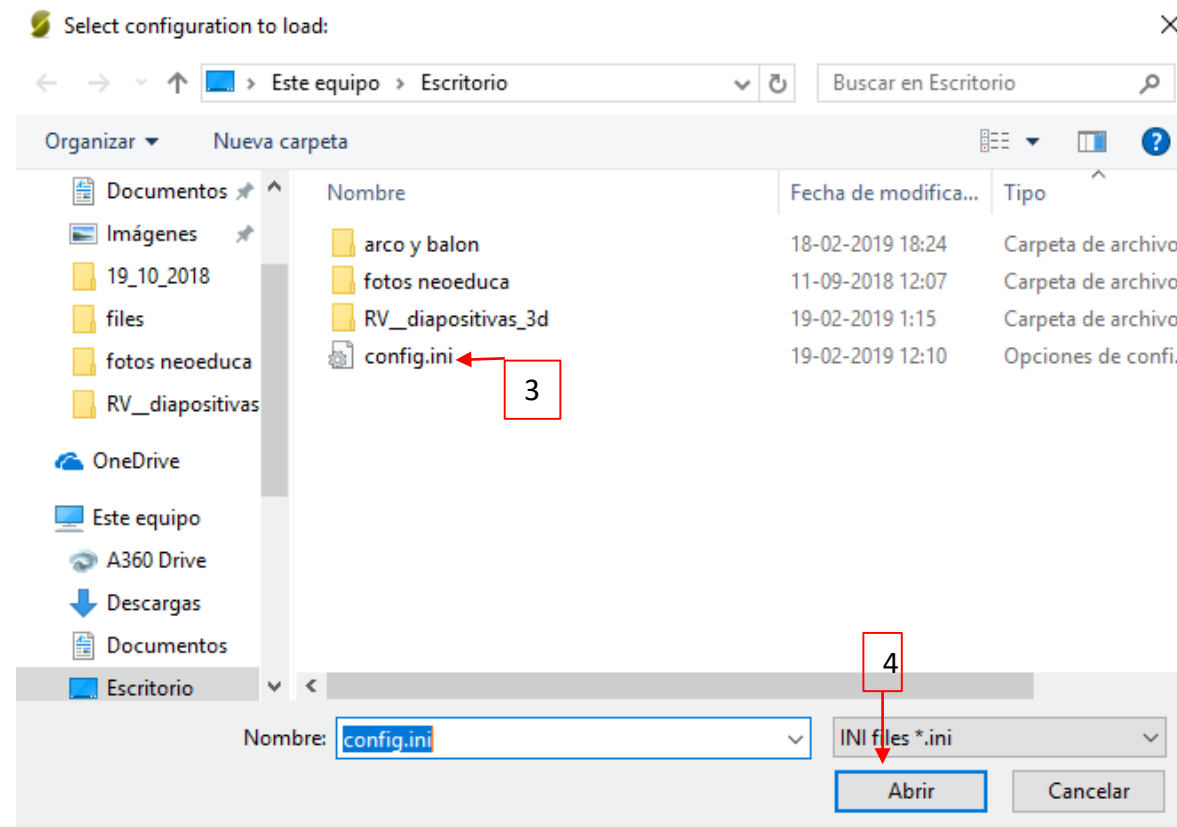
1. Ir a la pestaña File
2. Seguidamente presionar el submenú Load Configuration.



CONFIGURACIÓN DE LOS PARÁMETROS DE IMPRESIÓN

3. Buscar el archivo con extensión .ini en el equipo

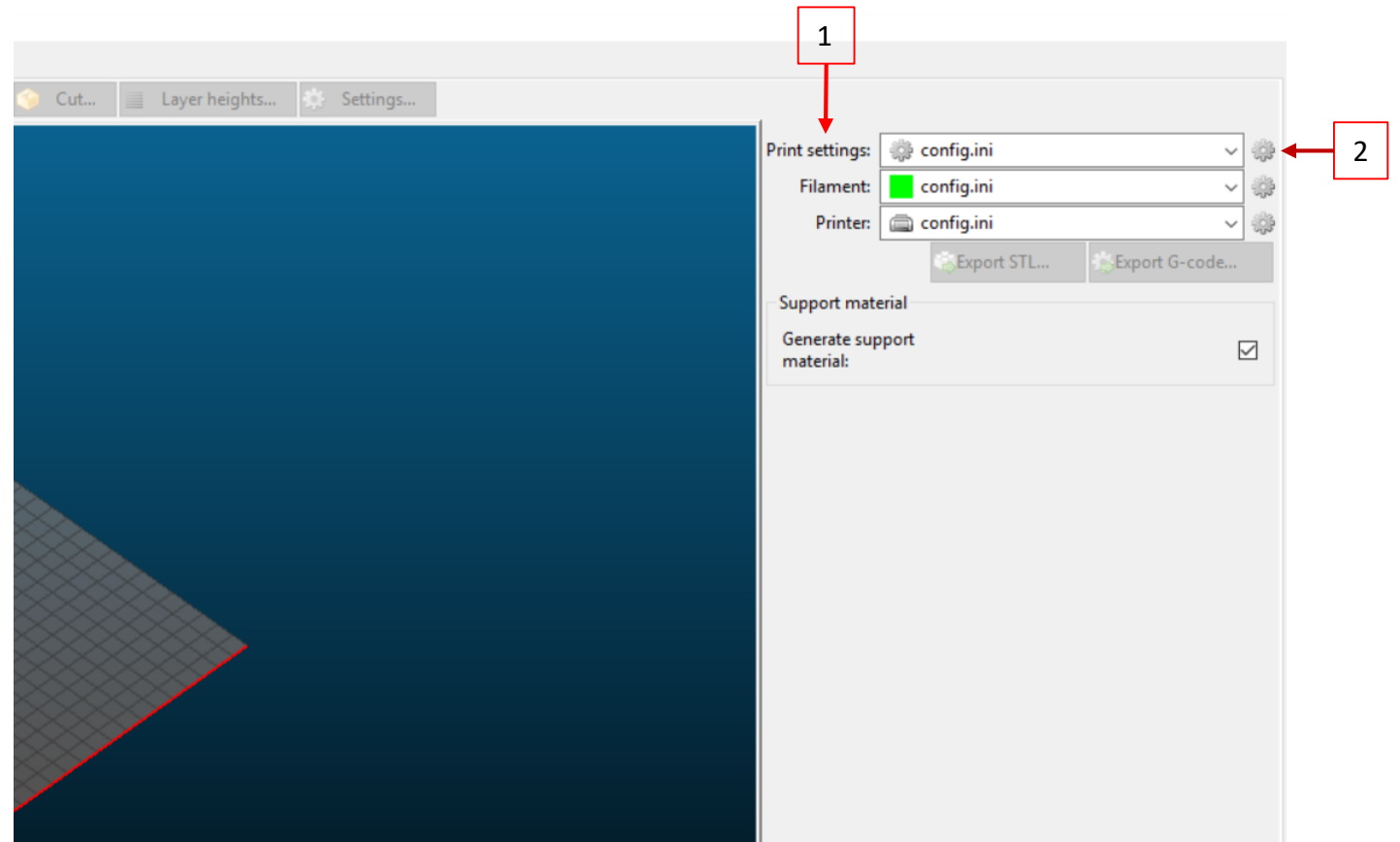
4. Seleccionar Abrir



CONFIGURACIÓN DE LOS PARÁMETROS DE IMPRESIÓN

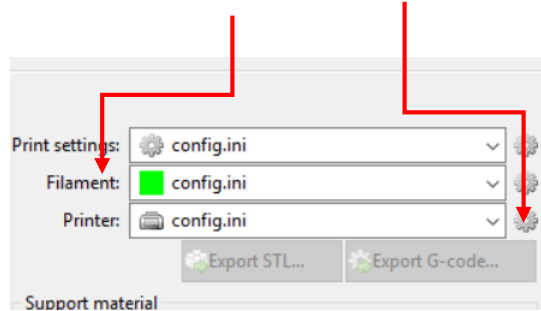
Si es por primera vez que se va a configurar el Slic3r, se harán los siguientes pasos.

1. Ubicarse en la pestaña Print Settings, y dar clic en el icono en forma de engrane.
2. Al presionar el icono en forma de engrane , se abrirá una nueva ventana donde se harán las configuraciones de impresión. En esta ventana se cuadraran los parámetros como velocidad de impresión, relleno, material de soporte, etc.

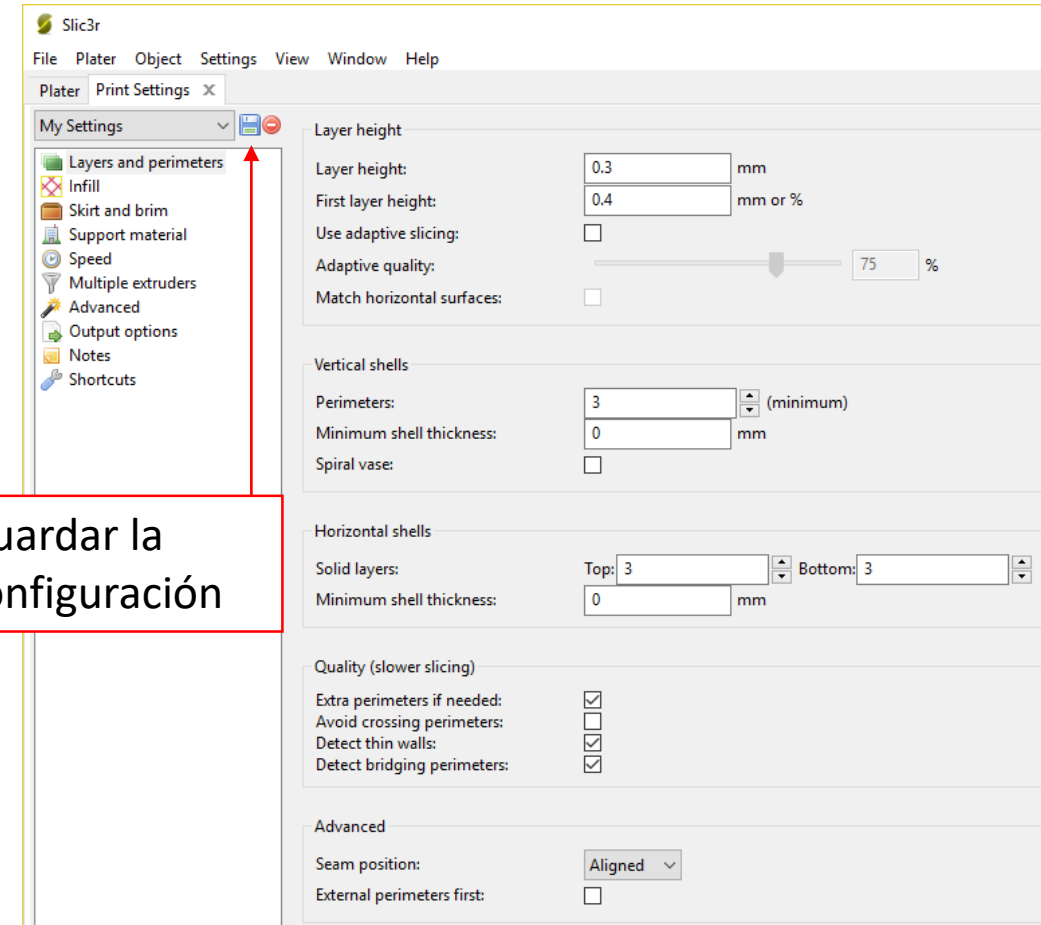


CONFIGURACIÓN DE LOS PARÁMETROS DE IMPRESIÓN

3. Una vez se despliegue la nueva ventana le damos clic en el icono de guardar, y hacemos los pasos 1 y 2 , con las otras dos configuraciones , Filament y Printer.

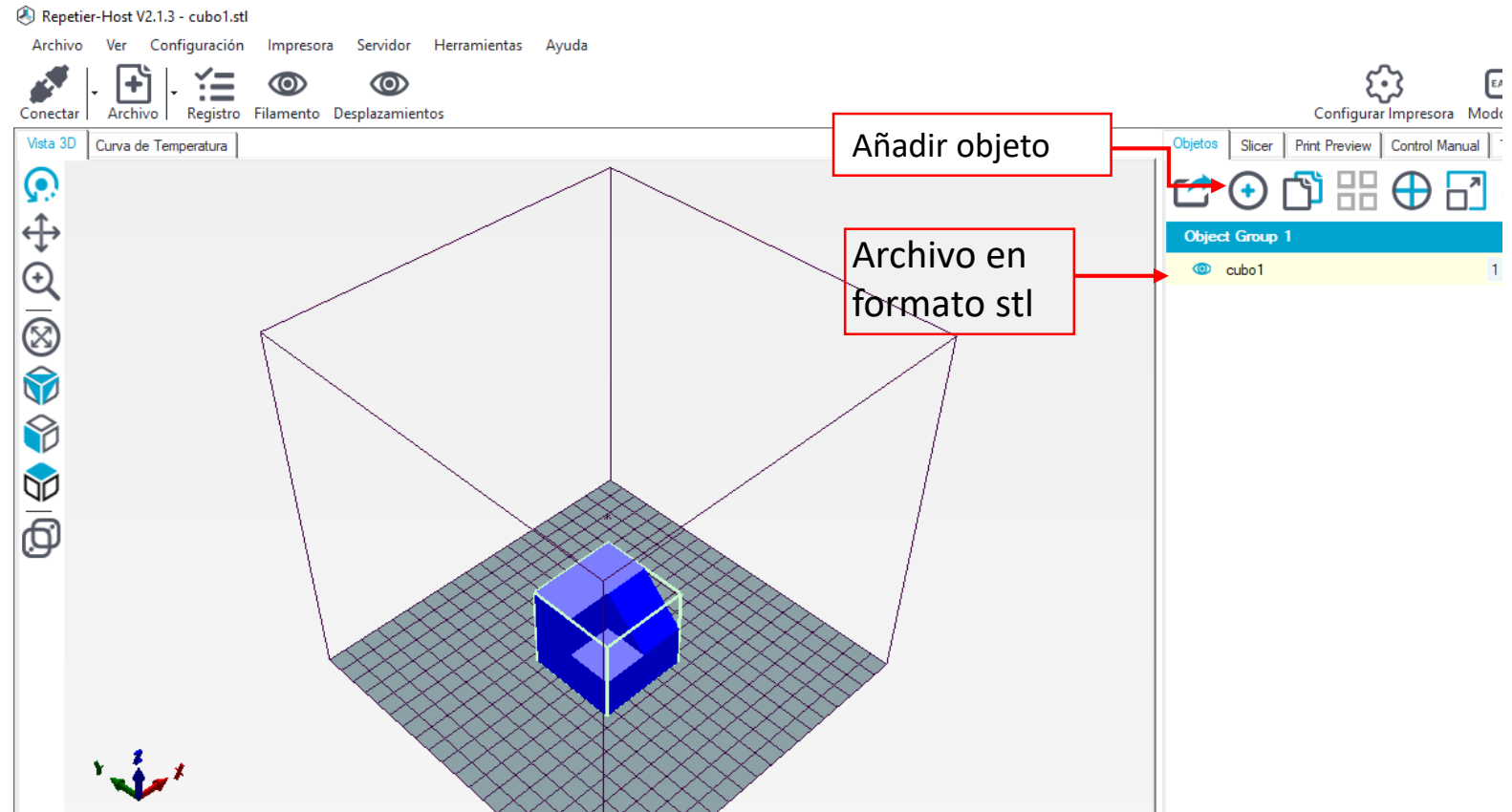


4. Realizado los pasos anteriores, cerramos la ventana y pasamos a la ventana principal del Repetier Host



Agregar archivo de impresión

En esta ventana agregamos el archivo STL, que vamos a convertir en .gcode y presionamos la pestaña Slicer, para terminar de configurar la impresión

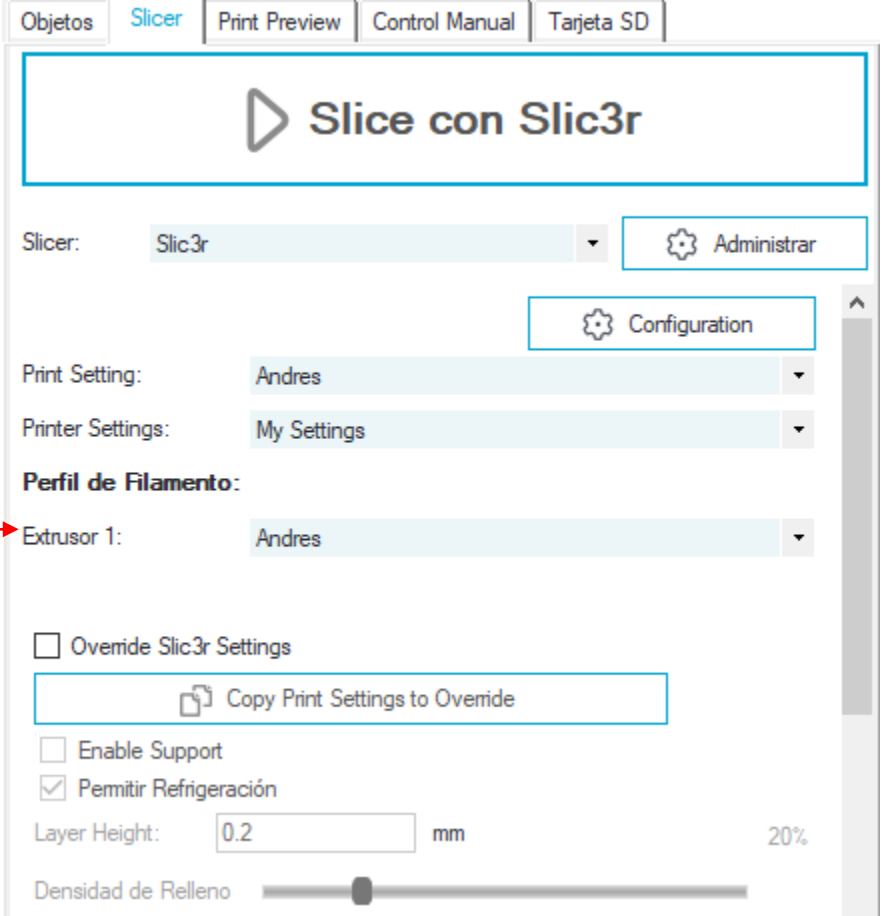


CONVERSION STL A G.CODE

El paso siguiente es actualizar los perfiles, que anteriormente estaban predeterminados, en las viñetas de Print Setting, Printer Settings y Extrusor1.

Una vez cambiados los perfiles, presionamos el botón de Slice con Slic3r , y se hace la conversión de STL a .gcode.

Perfiles a modificar



The screenshot shows the Slic3r software interface. At the top, there are tabs for 'Objetos', 'Slicer', 'Print Preview', 'Control Manual', and 'Tarjeta SD'. Below the tabs is a large blue button with a play icon and the text 'Slice con Slic3r'. Underneath the button, there is a 'Slicer:' dropdown menu set to 'Slic3r' and an 'Administrar' button. Below that is a 'Configuration' button. The 'Print Setting:' dropdown is set to 'Andres', and the 'Printer Settings:' dropdown is set to 'My Settings'. Under the heading 'Perfil de Filamento:', the 'Extrusor 1:' dropdown is set to 'Andres'. There are several checkboxes: 'Override Slic3r Settings' (unchecked), 'Enable Support' (unchecked), and 'Permitir Refrigeración' (checked). Below these is a 'Layer Height:' input field with '0.2' and 'mm' units, and a 'Densidad de Relleno' slider set to '20%'. A 'Copy Print Settings to Override' button is also visible.

GUARDAR ARCHIVO G.CODE A MEMORIA SD



Una vez hecha la conversión , el software arroja las estadísticas de impresión.

En esta ventana podemos enviar directamente a **Imprimir** si tenemos la impresora conectada con el cable USB o guardar el archivo g.code presionando el botón **Save for SD Print**, en una memoria micro SD, para posteriormente utilizarlo en la impresora 3D

Configurar Impresora Modo Fácil Parada de Emergencia

Objetos Slicer **Print Preview** Control Manual Tarjeta SD

▶ Imprimir Editar G-Code

📁 Guardar en Archivo 📁 Save for SD Print

Colores: Extrusor Velocidad

Estadísticas de Impresión

Tiempo Estimado Impresión:	2h:4m:47s
Número de Capas:	167
Total de Lineas:	60677
Filamento Necesario:	11491 mm
Extrusor 1	11491 mm

Visualización

Show Travel Moves

Mostrar Todo

Mostrar una Capa

Mostrar Rango de Capas

Primera Capa: 0

Última Capa: 0