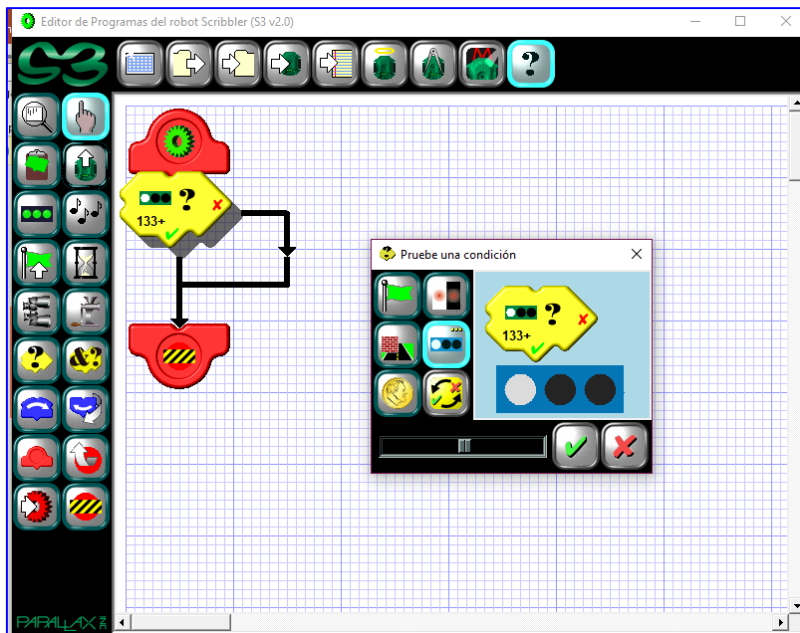


Unidad 7 – Sensores - Luz

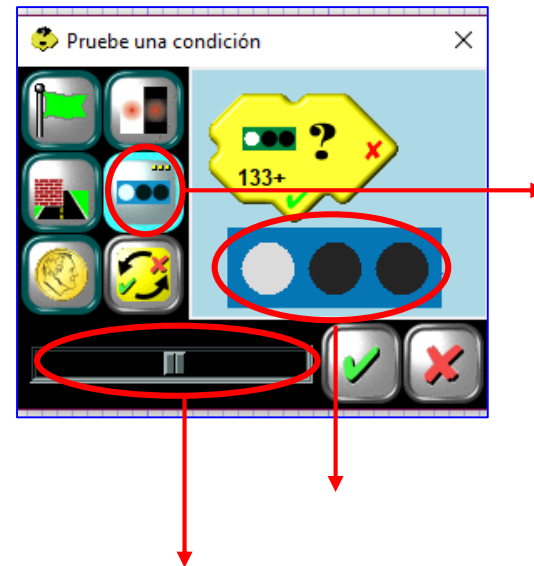
SCRIBBLER



Sensor de Luz



¿Para qué sirve? ¿Cómo se usa?



ROBOT T-17

DESAFÍOS



Desafío 1



Crea un programa que permita que un led se encienda solo al cubrir la foto-resistencia y el otro solo al descubrirla.

Desafío 2



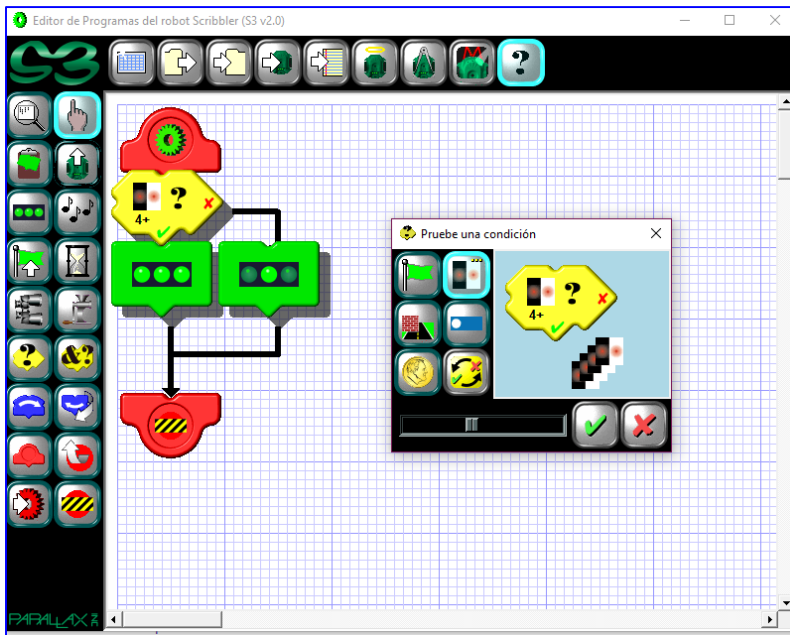
Crea un programa que apague los tres leds cuando el sensor de luz se ilumine con una linterna.

Desafío 3



Crea un programa que permita que el robot avance cuando esté de día. Cuando anochezca se deben encender los tres leds y detener el robot.

QTI



¿Para qué sirve? ¿Cómo se usa?



ROBOT T-17

DESAFÍOS



Desafío 4



Crea un código que avanzar hasta que uno o ambos QTles encuentren una línea negra.

Desafío 5



Crea un código que avanzar hasta que uno o ambos QTles encuentren una línea negra. Cuando esto ocurra debe emitir una señal sonora y finalizar el programa.

Desafío 6



Crea un código que avanzar hasta que uno o ambos QTles encuentren una línea negra. Luego debe girar 90° hacia la izquierda y avanzar hasta que nuevamente vea una línea negra.

Desafío 7



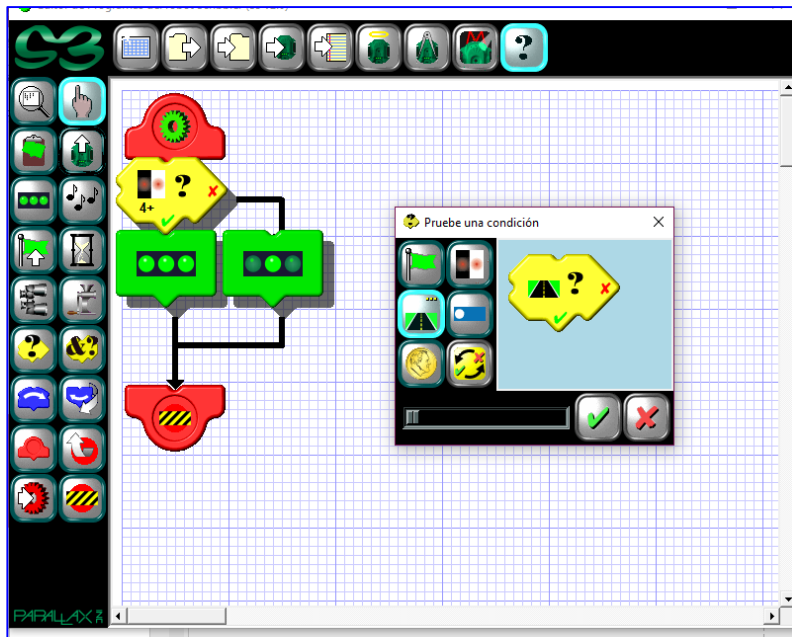
Crear un código que permita pasar por tres líneas negras. Cuando encuentre cada una de estas, el robot se debe detener un momento y encender los tres leds, para luego seguir. Cuando llegue a la última línea debe terminar el programa.

Desafío 8



Crear un programa que permita que el robot siga una línea negra.

Sensor de Distancia



¿Para qué sirve? ¿Cómo se usa?



Desafío 9



Escribe un programa que permita que el robot avance hasta que encuentre un obstáculo.

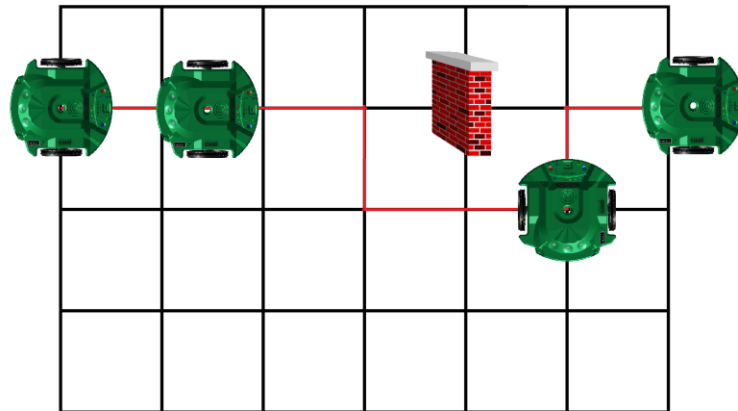
Desafío 10



Escribe un programa que permita que el robot avance con los Leds encendidos cuando el camino está despejado y gire hacia la izquierda 90° con los leds apagados antes de chocar con un obstáculo.

Desafío 11

Desarrolla un código que permita desplazar al robot hasta encontrar un obstáculo, cuando esto ocurra, emita una señal sonora y retroceda un poco, luego rodee el obstáculo para seguir avanzando.



Unidad 7 – Sensores - Luz

SCRIBBLER

