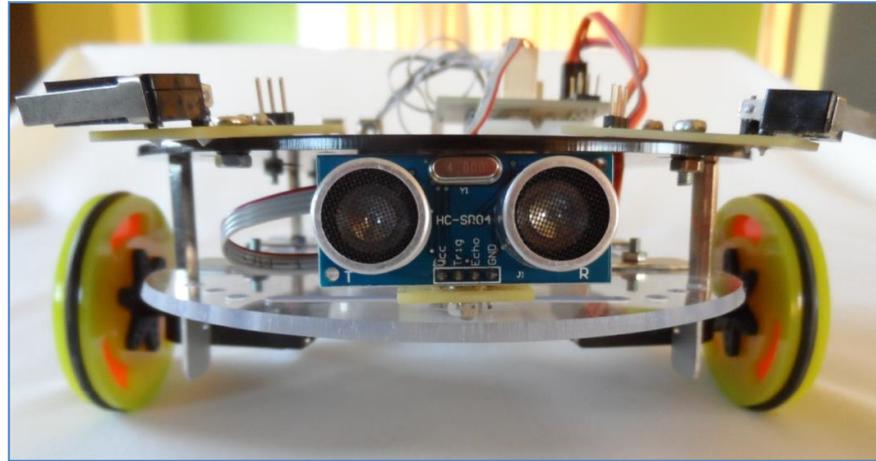


Unidad 6 – Condicionales

# Robótica Educativa

Robot T-17



# IF ... THEN ... ENDIF

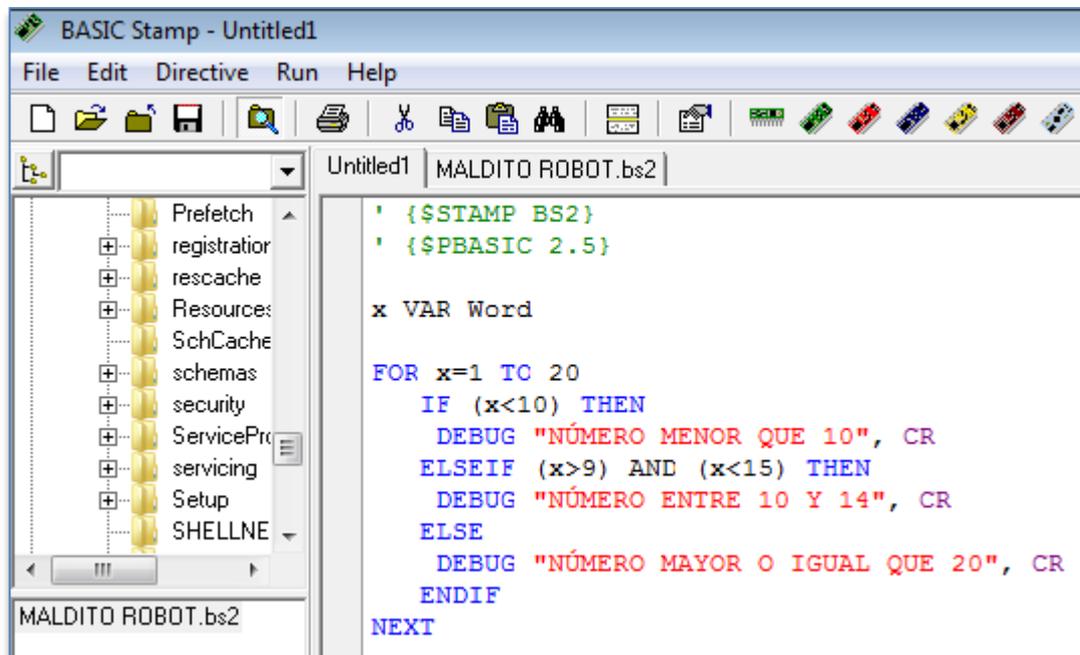


- Es una instrucción condicional, por lo tanto, evalúa condiciones.
- Permite tomar decisiones.
- Permite discriminar más de una condición.
- El formato de programación, se presenta de la siguiente manera:

# IF ... THEN ... ENDIF

- x var Word  
**IF** (condición) **THEN**  
instrucción  
**ELSEIF** (condición) AND (condición) **THEN**  
instrucción  
**ELSE**  
instrucción  
**ENDIF**

# IF ... THEN ... ENDIF

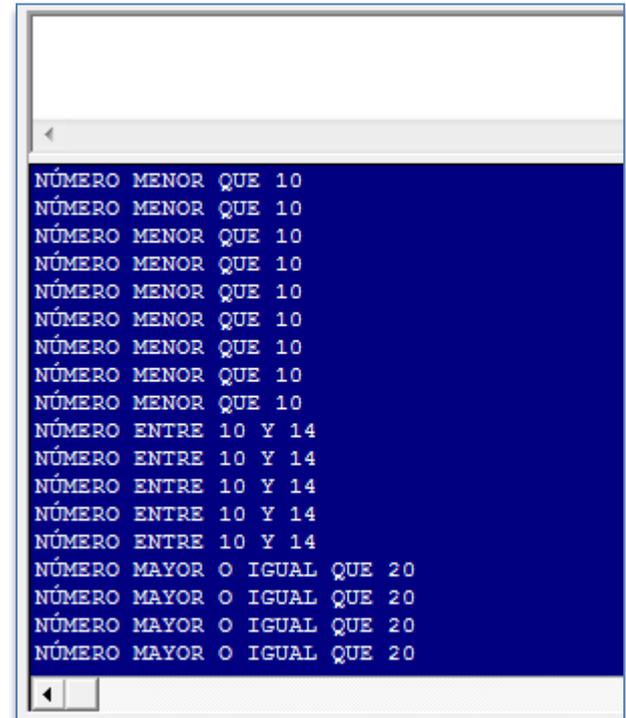


```

' {$STAMP BS2}
' {$PBASIC 2.5}

x VAR Word

FOR x=1 TO 20
  IF (x<10) THEN
    DEBUG "NÚMERO MENOR QUE 10", CR
  ELSEIF (x>9) AND (x<15) THEN
    DEBUG "NÚMERO ENTRE 10 Y 14", CR
  ELSE
    DEBUG "NÚMERO MAYOR O IGUAL QUE 20", CR
  ENDIF
NEXT
```



```

NÚMERO MENOR QUE 10
NÚMERO ENTRE 10 Y 14
NÚMERO MAYOR O IGUAL QUE 20
```

ROBOT T-17

# DESAFÍOS



# Desafío 1



Escribe un programa que permita mostrar por pantalla los números mayores que 20 en un ciclo de 1 a 100.

# Desafío 1



Escribe un programa que permita mostrar por pantalla los números menores que 20 en un ciclo de 1 a 100.

Unidad 6 – Condicionales

# Robótica Educativa

Robot T-17

