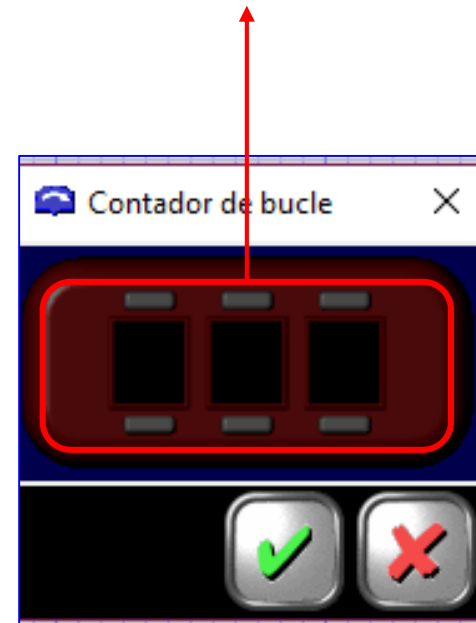
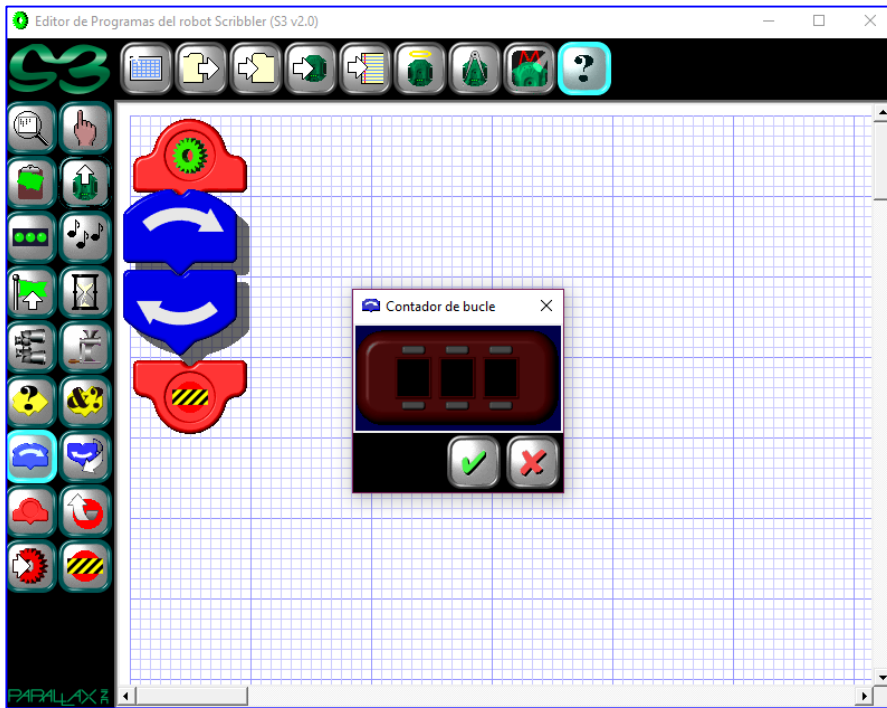


## Unidad 5 – Ciclos y Sub-rutinas

# SCRIBBLER



# Ciclos



SCRIBBLER

DESAFÍOS



# Desafío 1



---

Desarrolla un código, usando ciclos, que permita hacer parpadear un led 100 veces.

# Desafío 2



---

Desarrolla un código, usando ciclos, que permita hacer sonar bip 100.

# Desafío 3

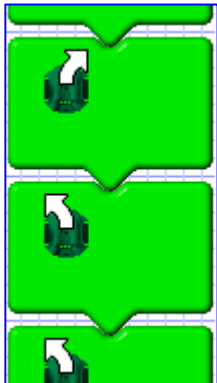


Desarrolla un código, usando ciclos, que haga bip 50 veces antes que el robot gire para dibujar un rectángulo.

# Desafío 4

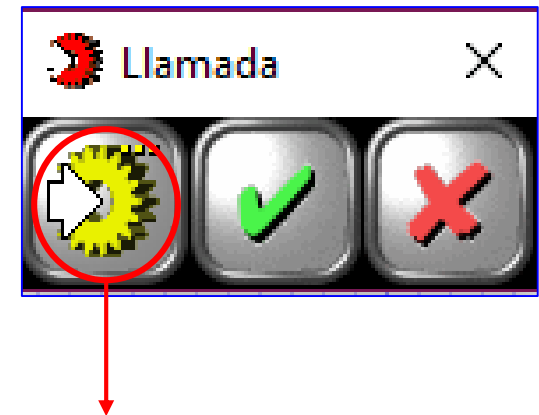
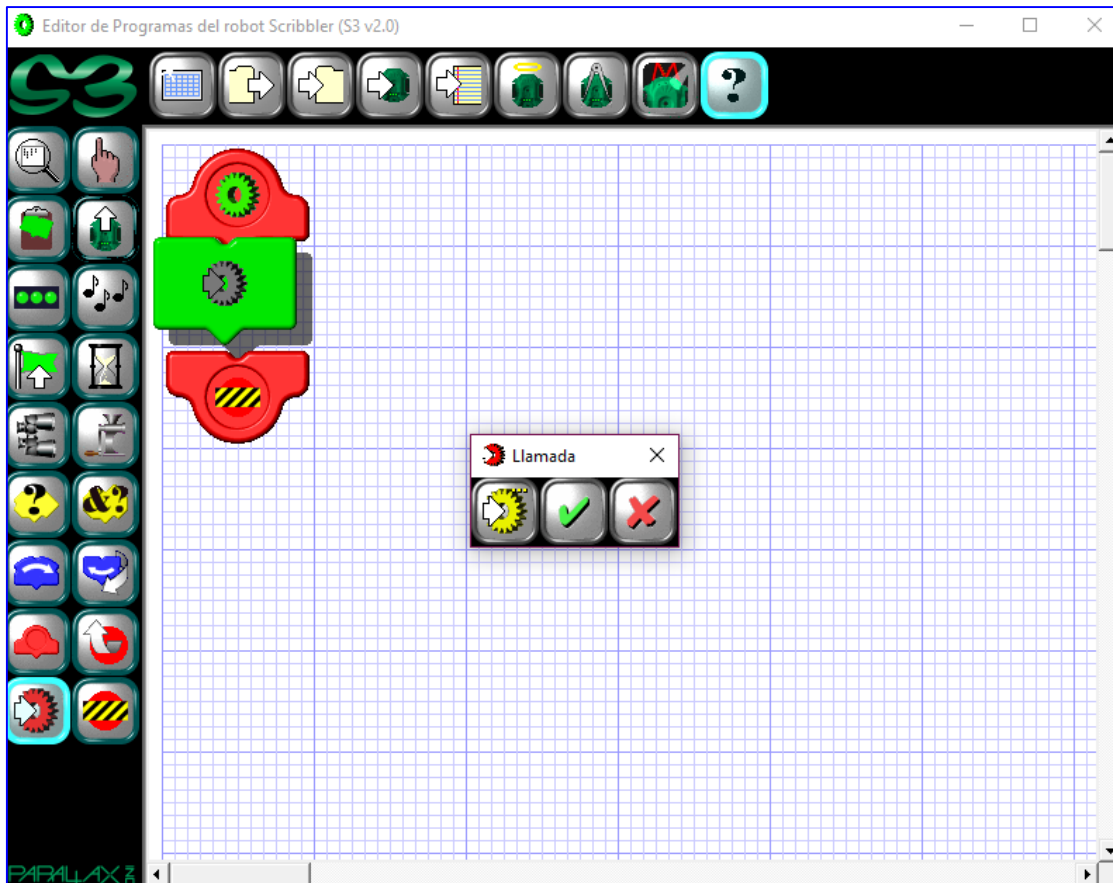
Desarrolla un código, usando ciclos, que permita al robot desplazarse matonescamente un rectángulo formado por 4 baldosas.

¡Prueba este movimiento!



# Sub-rutinas

¿Para qué sirve? ¿Cómo se usa?





SCRIBBLER

DESAFÍOS



# Desafío 4



---

Desarrolla un código, usando solamente subrutinas, que permita recorrer un cuadrado.

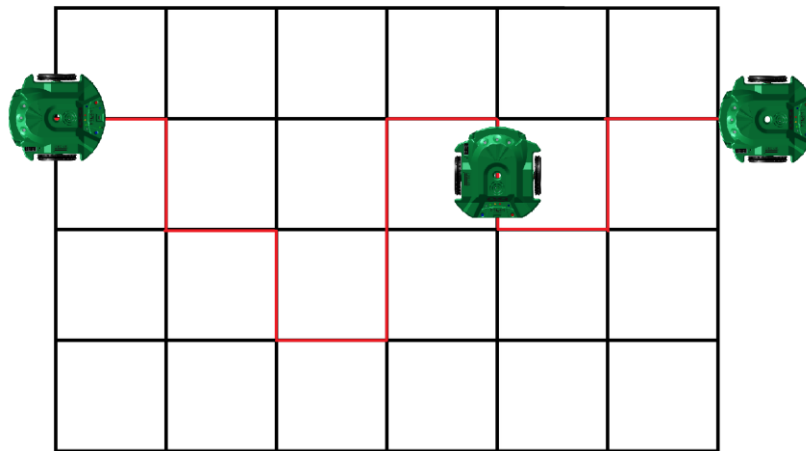
# Desafío 5



Desarrolla un código que permita que el robot avance una baldosa con el led central encendido, gire 90° hacia la derecha con el led derecho encendido y retroceda 2 baldosas con los tres leds encendido, 10 veces usando 3 subrutinas distintas.

# Desafío 6

Escribe un programa que permita al robot salir de un pequeño laberinto. El robot debe avanzar con los tres leds encendidos y antes de girar emitir un bip. Para lograr el desafío se deben usar subrutinas solamente subrutinas.



## Unidad 5 – Ciclos y Subrutinas

# SCRIBBLER

