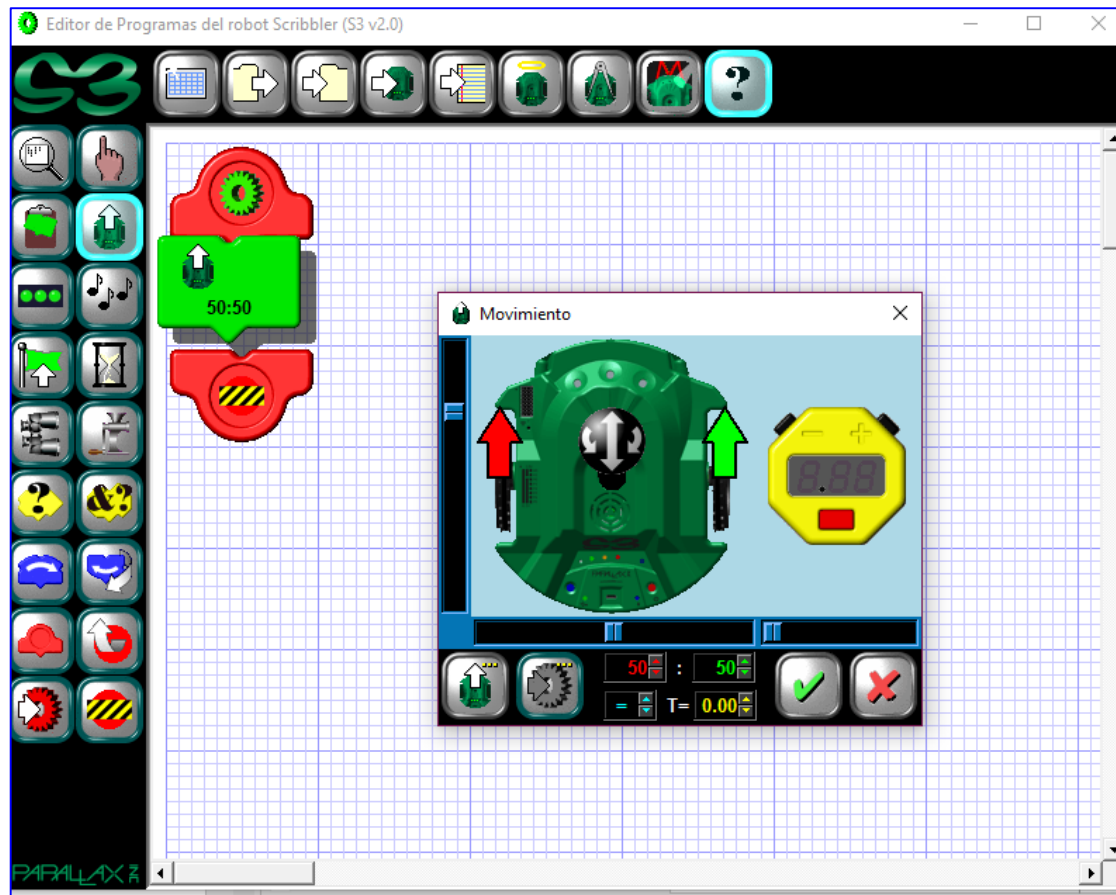


Unidad 4-3 – Programando al Robot - Servo

SCRIBBLER

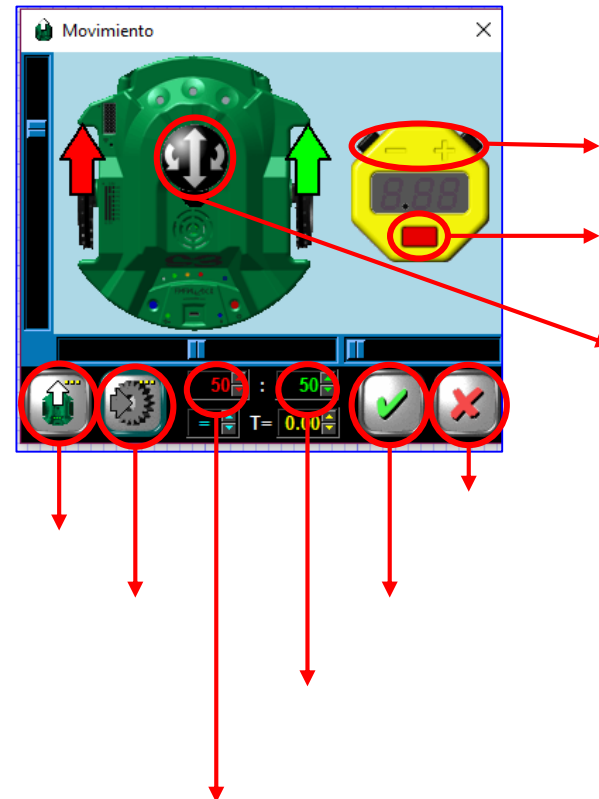
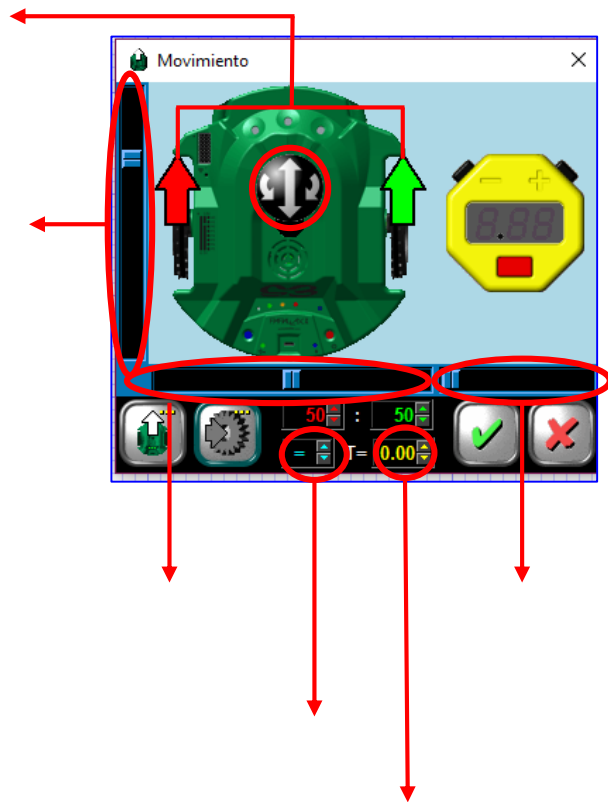


Actuadores: Servo



Actuadores: Servo

¿Para qué sirve? ¿Cómo se usa?



SCRIBBLER

DESAFÍOS



Desafío 1



Crea un programa que permita que el robot:

Actividad	Característica del ícono (rapidez y tiempo)
a) Avance en línea recta una baldosa.	
b) Retroceda en línea recta una baldosa.	
c) Gire 90° hacia la derecha.	
d) Gire 90° hacia la izquierda.	
e) Gire 180° en cualquier sentido.	

Desafío 2



Escribe un programa que permita que el robot avance una baldosa, después el robot permanezca en reposo durante dos segundos y por último retroceda una baldosa.

Desafío 3



Escribe un programa que permita que el robot avance una baldosa, luego encienda tres leds por dos segundos, después retroceda una baldosa y encienda tres leds por dos segundos cuando termine.

Desafío 4



Escribe un programa que permita que el robot gire hacia la derecha dos vueltas, luego toque una canción y por último gire hacia la izquierda dos vueltas.

Desafío 5



Desarrolla un programa que permita desplazar al robot incrementando su velocidad tres veces.

Desafío 6



Desarrolla un programa que permita desplazar al robot decrementando su velocidad tres veces.

Desafío 7



Escribe un programa que permita al robot avanzar dos baldosas con los tres leds encendidos, después el robot deber permanecer en reposo dos segundos con los tres leds apagados y luego debe retroceder una baldosa con el led central encendido.

Desafío 8



Crear un programa que permita que el robot recorra un cuadrado.

Desafío 9



Crear un programa que permita que el robot recorra un cuadrado. En cada esquina debe hacer sonar un bip.

Desafío 10



Crear un programa que permita que el robot recorra un rectángulo.

Desafío 11



Crear un programa que permita que el robot recorra un rectángulo. En cada esquina debe encender un led por medio segundo.

Desafío 12



Crear un programa que permita que el robot recorra una circunferencia y luego se posicione dentro de esta.

Unidad 4-3 – Programando al Robot - Servo

SCRIBBLER

