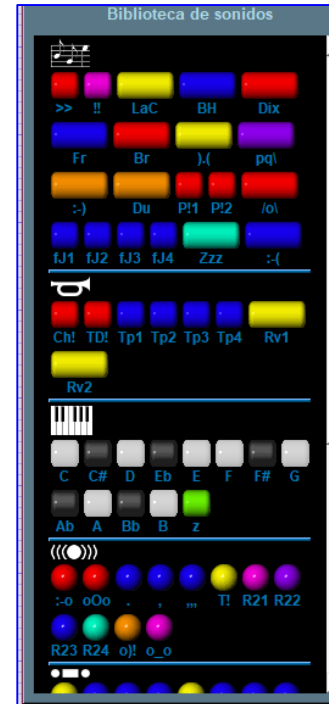
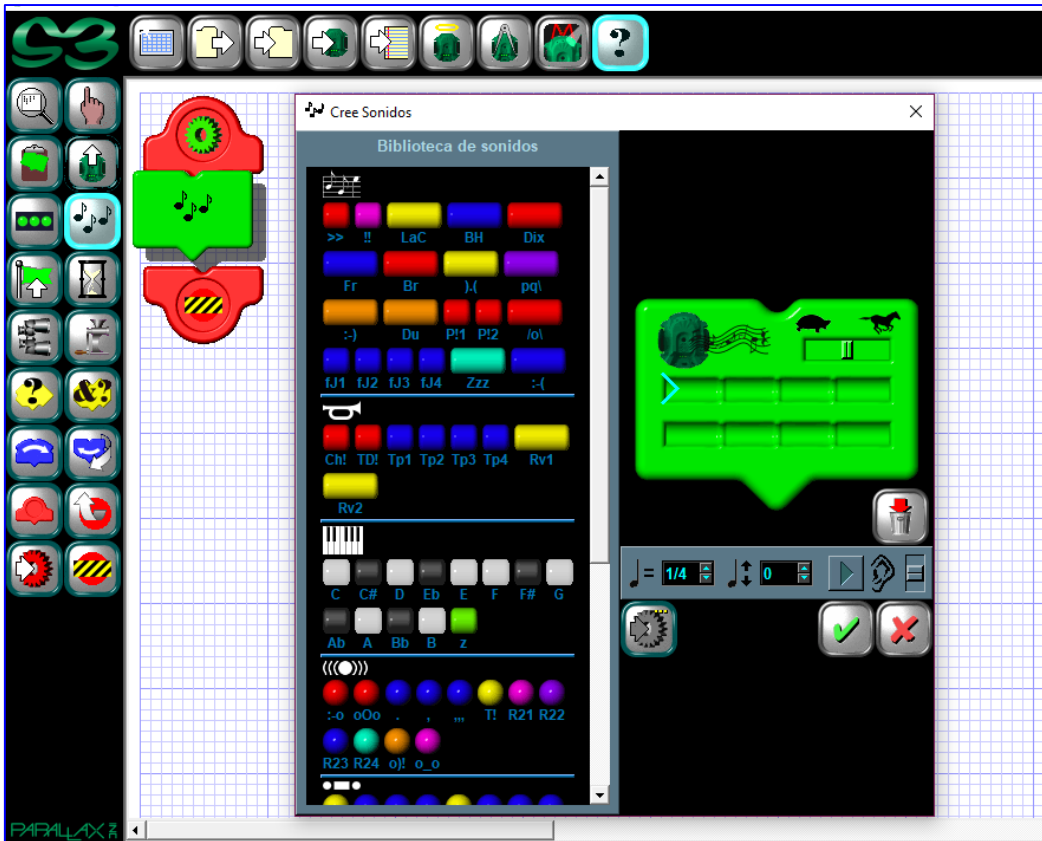


Unidad 4-1 – Programando al Robot - Buzzer

SCRIBBLER



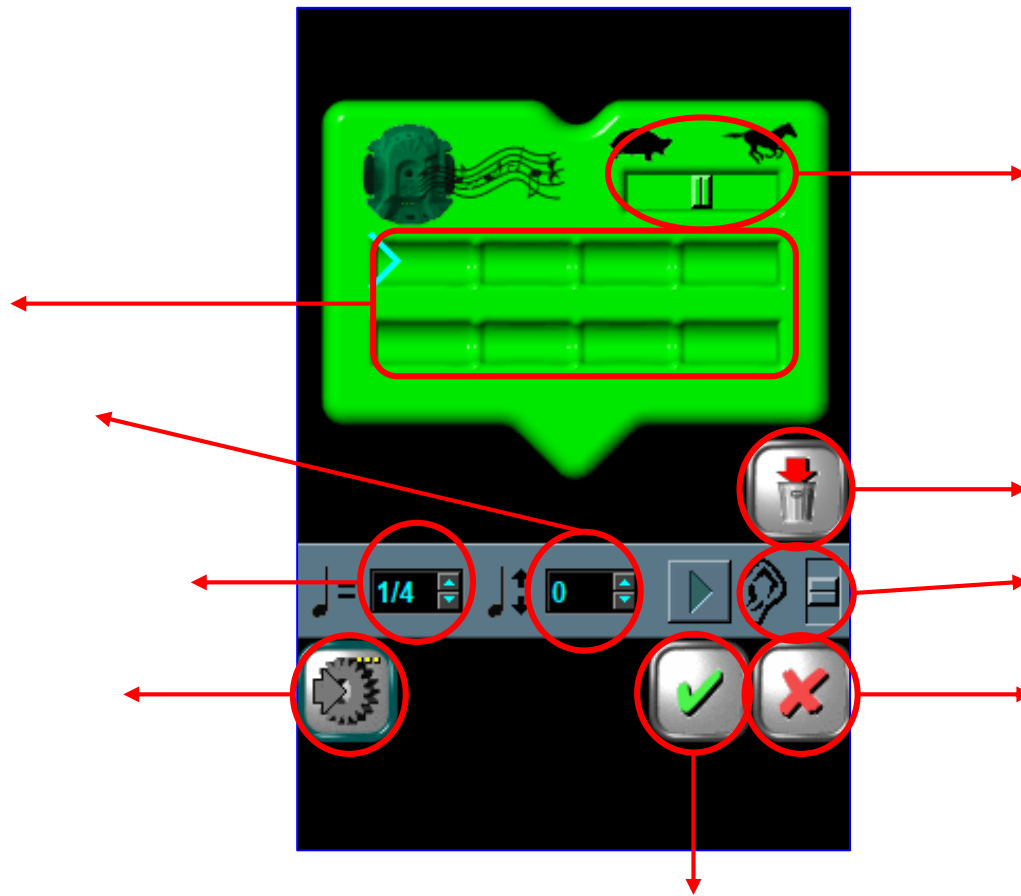
Actuadores: Buzzer



¿Para qué sirve? ¿Cómo se usa?

Actuadores: Buzzer

¿Para qué sirve? ¿Cómo se usa?



SCRIBBLER

DESAFÍOS



Desafío 1



Desarrolla un programa que haga sonar el buzzer usando los sonidos seleccionados anteriormente.

Desafío 2

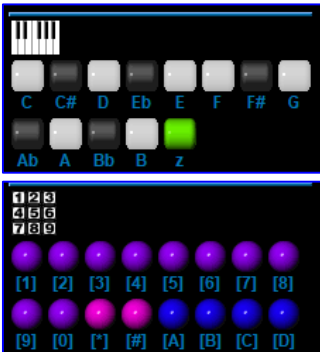


Desarrolla un programa que haga funcionar el buzzer por en forma intermitente tres veces.

Desafío 3

Desarrolla un código que haga parpadear los tres leds dos veces y luego escuchar un tono de forma intermitente dos veces.

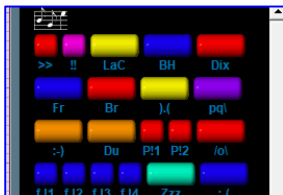
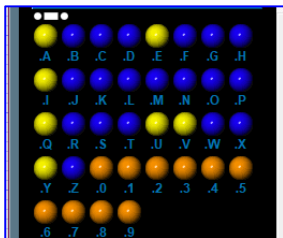
¡Prueba estos tonos!



Desafío 4

Desarrolla un código que encienda un led mientras suena una melodía. Repetir esto con tres melodías distintas y tres leds distintos.

¡Prueba estas melodías!



Desafío 5



Desarrolla un código permita escuchar la escala musical en forma ascendente.

Desafío 6



Crear un programa que permita asociar leds a la escala musical.

Desafío 7

Desarrolla un programa que permita escuchar la primera parte de la marcha imperial.



Mib Sol Sib Re+ Mib+

Sol Sol Sol Mib Sib Sol Mib Sib Sol
Re+ Re+ Re+ Mib+ Sib Solb Mib Sib Sol

Unidad 4-1 – Programando al Robot - Buzzer

SCRIBBLER

